

IDEJA ZA IGRU

Ime igre: _____

Tko je igrač? _____

Cilj igre: _____

Tvoj svijet igre (npr. muzej, šuma, brod): _____

ZAGONETKA I PRIČA

Početna naracija (Npr. “Probudili ste se u...”)

Zagonetka ili pitanje za igrača:

Objašnjenje (što će igrač naučiti, ili raditi...?):

IGRAČA MAPA

Nacrtaj mapu svoje igre. Označi sobe, tragove i predmete.

- Gdje počinje igra?
- Što je zaključano?
- Gdje ide zagonetka?