

Tema: Kako AI može skladati glazbu

Moja AI pjesma

Zamisli svoju pjesmu

Zamisli da AI sklada pjesmu baš po tvojoj ideji!

Naslov pjesme: _____

Glazbeni stil (npr. pop, rap, techno, chill): _____

O čemu je pjesma? (upiši 2–3 rečenice):

Prompt za AI

Napiši kratki opis koji bi poslao AI generatoru (engleski jezik):

“ _____ ”

Usporedi alate

Slušali smo pjesme iz tri AI alata. Zabilježi dojmove.

Alat	Naslov pjesme	Što mi se svidjelo?	Moja ocjena (1–5 ★)
Suno AI	_____	_____	★★★★★
Udio	_____	_____	★★★★★
Riffusion	_____	_____	★★★★★

Tema: Stvaranje glazbe za različite scene u videoigrama pomoću umjetne inteligencije

Stvaranje glazbe za različite scene u videoigrama pomoću umjetne inteligencije

1. Odaberi svoju scenu iz videoigre

Zaokruži jednu (ili više) scena koje ti se sviđaju:

- ☐ Mirno istraživanje (šuma, ruševine)
- ☐ Tajanstveni dvorac
- ☐ Rješavanje zagonetki
- ☐ Arena za borbu
- ☐ Svemirsko putovanje
- ☐ Cyber grad
- ☐ Ljetni otok
- ☐ Ukleta podrumaska prostorija
- ☐ Proslava pobjede
- ☐ Tvoja vlastita scena: _____

2. Zamisli ugođaj svoje scene

Kako bi glazba trebala zvučati? (Zaokruži ili napiši vlastite ideje)

Tempo:

- ☐ Sporo
- ☐ Umjereno
- ☐ Brzo

Emocije:

- ☐ Veselo
- ☐ Napeto
- ☐ Tajanstveno
- ☐ Strašno
- ☐ Sretno
- ☐ Tužno
- ☐ Pobjednički

Instrumenti ili zvukovi koje želiš čuti:

Tema: Stvaranje glazbe za različite scene u videoigrama pomoću umjetne inteligencije

3. Napiši glazbeni prompt (uputa za AI glazbeni generator)

Primjeri:

- “Sporo, napeto, orkestralno za rješavanje zagonetki u dvorcu.”
- “Vesela glazba sa zvončićima i bubnjevima za otok iz snova.”

Tvoj prompt:

4. Ispuni nakon slušanja tvoje glazbe

Kako se glazba uklapa u scenu?

Što bi promijenio/la u sljedećoj verziji?

5. Mini recenzija (ocijeni svoju glazbu)

Od 1 do 5 – gdje je 1 = nije odgovarajuće, a 5 = savršeno se uklapa.

Odgovara sceni: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Zvuči zanimljivo: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Moglo bi se koristiti u pravoj igri: ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Tema: Stvaranje zvučnih efekata pomoću umjetne inteligencije

Zadatak 1: Pogodi zvuk!

Nakon što poslušаш nekoliko zvukova, pokušaj pogoditi što predstavljaju. Zapiši svoje odgovore.

Broj zvuka **Što misliš da je to?**

Gdje bi se koristio u igri?

Zvuk 1

Zvuk 2

Zvuk 3

Zadatak 2: Moj AI zvučni dizajn

Zamisli da si dizajner zvuka u igri! Osmisli zvučne efekte za sljedeće situacije. Napiši opis koji bi koristio/la za AI alat.

Situacija u igri

Moj opis zvuka za AI generiranje

1. Otvaranje starih drvenih vrata
2. Čarobna eksplozija u fantasy igri
3. Klik gumba u svemirskoj igri

Zadatak 3: Zvuk i scena

Zamišljena scena: **Lik skače preko prepreke, sleti i aktivira čarobni krug.**

Koje zvučne efekte bi koristio/la?

Opiši tri efekta za ovu scenu.

1. Zvuk skoka:
2. Zvuk doskoka:
3. Zvuk aktivacije čarolije:

Zadatak 4: Moj mini soundboard

Napravit ćeš svoj mali „soundboard“ s 3–5 zvukova. Za svaki, napiši naziv i kratki opis zvuka koji želiš generirati.

Naziv zvuka **Opis za AI alat**

Gdje se koristi?

Zvuk 1

Zvuk 2

Zvuk 3

Zvuk 4 (opcija)

Zvuk 5 (opcija)

Dodatno pitanje za razmišljanje:

Zašto su zvučni efekti važni u video igrama?