

Tema: Uvod u AI tekst generatore

1. Izazov 3 rečenice

U paru s AI-jem napiši priču u 3 rečenice. Ti pišeš prvu, AI drugu, a ti završnu. Odaberi jednu od ponuđenih tema ili smislite svoju.

Primjeri tema:

- Superheroj koji mrzi kišu
- Pas koji putuje kroz vrijeme
- Robot koji čuva školu noću

Tvoja rečenica 1:

AI rečenica 2:

Tvoja završna rečenica:

2. AI opis lika + crtanje

AI će ti dati opis lika. Na temelju tog opisa, nacrtaj lika u prostoru ispod.

Opis lika:

Tvoj crtež: (nacrtaj u svoju bilježnicu)

3. Izradi zadatak za igru

Zadatak: AI je generirao opis misije. Pročitaj opis i osmisli dodatne detalje koji bi se mogli dodati u igru:

Opis misije (upiši ili zalijepi AI tekst):

Gdje se misija odvija? _____

Tko je zlikovac? _____

Koja su pravila igre? _____

4. Leteće kartice s temama

Uzmi tri kartice s nasumičnim riječima i unesi ih u AI prompt kako bi AI stvorio priču.

Napiši riječi koje si dobio/la i kratku priču ispod.

Riječ 1: _____ Riječ 2: _____ Riječ 3: _____

AI priča:

Tema: Uvod u AI tekst generatore

Kreiraj svoj prompt

Zadatak: Osmisli jasan i zanimljiv *prompt* koji ćeš koristiti za stvaranje teksta pomoću umjetne inteligencije.

1. Žanr tvoje priče (zaokruži jedan):

- ☐ Pustolovni
- ☐ Znanstvena fantastika
- ☐ Horor
- ☐ Humoristični
- ☐ Fantazija
- ☐ Misterij

2. Glavni lik:

Ime: _____

Tko je on/ona? (npr. robot, vitez, istraživač, školarac)

3. Mjesto radnje:

4. Cilj/izazov glavnog lika:

5. Tvoj gotov prompt (napiši ga kao rečenicu za AI):

Usporedi dvije AI priče

Zadatak: Usporedi dvije AI-generirane priče na temelju različitih *prompta*.

PRIMJER 1 – Prompt:

“Piši o vitezovima koji spašavaju kraljevstvo.”

Kratki sažetak teksta:

PRIMJER 2 – Prompt:

“Piši o znanstveniku koji otkrije nevidljivu planetu.”

Kratki sažetak teksta:

Koje su razlike u tonu, stilu i likovima?

Lik i njegova priča

Zadatak: Osmisli priču svog lika koristeći AI kao pomoć.

1. Likovo ime: _____

2. Vrsta lika (npr. čarobnjak, robot, zmaj): _____

3. Gdje živi? _____

4. Što je njegov/njezin cilj? _____

5. Kakve prepreke mora proći? _____

Napiši prompt kojim ćeš zatražiti AI da napiše početak priče:

Tema: Uvod u AI tekst generatore

AI kao pomagač za igre

Zadatak: Upotrijebi AI da ti pomogne osmisliti elemente za vlastitu interaktivnu igru.

1. Naziv igre: _____
2. Tko je glavni lik? _____
3. Gdje se igra odvija? _____
4. Što igrač mora postići? _____

Prompt za AI: “Napiši kratki uvod za igru u kojoj...”