

Uvod u generativnu umjetnu inteligenciju i koncept dizajna igara

1. Izazov stvaranja lika pomoću AI – Radni listić

Tvoj lik iz igre

Ime: _____

Dob / Vrsta: _____

Uloga u igri (junak, zlikovac, NPC, itd.): _____

Posebna moć: _____

Slabost: _____

Omiljena izreka: _____

Opis lika

Opiši kako tvoj lik izgleda:

2. Izgradnja svijeta uz pomoć AI – Radni listić

Osmisli svijet igre

Ime svijeta: _____

Vrsta okruženja (šuma, ocean, pustinja, grad itd.): _____

Ugođaj (misteriozan, zabavan, strašan, opuštajući itd.):

Stanovnici (bića/likovi): _____

Vrijeme/Atmosfera: _____

Cilj igrača u ovom svijetu:

Nacrtaj kartu svijeta ili zalijepi AI-generiranu sliku:

3. Generator zagonetki i zadataka – Radni listić

Osmisli zadatak u igri

Žanr igre: _____

Okruženje: _____

Glavni cilj zadatka:

Zagonetka koju treba riješiti:

Što se događa kada se zagonetka riješi?

Nacrtaj ili prikaži kako zagonetka funkcionira:

4. Stvaranje glazbe – Glazbeni izazov

Planiranje glazbe za scenu

Ime scene ili razine: _____

Ugođaj scene (npr. strašan, uzbudljiv, smiren): _____

Izabrani alat za glazbu: ALVA / Soundraw / Drugi _____

Opiši glazbu (instrumenti, tempo, ton):

Zašto ova glazba odgovara sceni?

Opcionalno: Ocijeni svoju glazbu! (zaokruži jedno)

🎵 Dosadna 🎵🎵 Ok 🎵🎵🎵 Dobra 🎵🎵🎵🎵 Sjajna

5. Dvoboj dijaloga – NPC dizajn – Radni listić

Tvoj NPC (lik koji nije igrač)

Ime: _____

Zanimanje / Uloga: _____

Osobnost (zabavan, sramežljiv, mrzovoljan itd.):

Što lik zna a da je važno za igrača? _____

Što igrač želi od njega?

Zabavan dodatak:

**Moj NPC govori u zagonetkama / rimama / emotikonima / lažima
(zaokruži jedno)**

Napiši primjer dijaloga:

Igrač: _____

NPC: _____

Igrač: _____

NPC: _____

6. Plakat za igru – AI dizajn

Naziv igre: _____

Slogan: _____

Ime glavnog lika(ova): _____

Glavno okruženje ili svijet: _____

Zalijepi sliku ili nacrtaj glavnu scenu:

Ideje za dizajn:

Dodaj logotip

Dodaj ikone moći

Bilježnica izumitelja (stranica za dnevnu refleksiju)

Ime: _____ Datum: _____

Danas sam naučio/la o:

Danas sam stvorio/la:

Sljedeća ideja koju želim isprobati:

Nešto što je danas bilo zabavno ili iznenađujuće: